



**COMUNE DI OZIERI**  
Provincia di Sassari  
SETTORE SERVIZI SOCIALI



- ☞ Al Sig. Dirigente del Settore Servizi Sociali del Comune di Ozieri  
☞ e p.c. Alla Soc. Prometeo s.r.l c/o Comune di Ozieri

## MODULO ISCRIZIONE AL SERVIZIO "SPAZIO GIOCO"

### IL GENITORE

<b>Nome</b>			
<b>Cognome</b>			
<b>Nato/a a</b>			
<b>Il giorno</b>			
<b>Residente a</b>		<b>Prov.</b>	
<b>Indirizzo</b>		<b>N. civico</b>	
<b>Codice fiscale</b>			
<b>Telefono</b>		<b>Cellulare</b>	
<b>Posta elettronica</b>			

### DATI DEL MINORE PER CUI SI CHIEDE L'ISCRIZIONE

<b>Nome</b>			
<b>Cognome</b>			
<b>Nato/a a</b>			
<b>Il giorno</b>			
<b>Scuola</b>			
<b>Iscritto alla classe</b>			

### IL SOTTOSCRITTO DICHIARA:

- di essere a conoscenza delle attività previste nel **Servizio "Spazio Gioco"** e di condividerne le finalità e la metodologia;
- di aver preso visione del Regolamento del **Servizio "Spazio Gioco"** e di accettarlo integralmente;
- di essere informato/a, ai sensi e per gli effetti di cui all'art. 13 del T.U. sulla privacy, D.Lgs. n. 196 del 30.6.2003, che i dati personali raccolti saranno trattati, anche con strumenti informatici, esclusivamente nell'ambito del procedimento per il quale la presente dichiarazione viene resa.

### CHIEDE:

- di poter iscrivere il/la proprio/a figlio/a al **Servizio "Spazio Gioco"** secondo le seguenti modalità (selezionare la casella corrispondente qui sotto).
  - ABBONAMENTO MENSILE: € 50,00 dalle ore 15:00 alle ore 20:00 (dal lunedì al sabato);**
  - PER IL GIORNO: \_\_\_\_\_ E PER N° \_\_\_\_\_ ORE (tariffa oraria, a seconda delle ore di frequenza: € 2,00 ogni ora di attività);**
  - FESTA DI COMPLEANNO per il giorno \_\_\_\_\_ per n° \_\_\_\_\_ bambini partecipanti (tariffa oraria € 2,00 per ogni bambino )**

N.B. Il pagamento dovrà essere effettuato anticipatamente, dietro versamento della quota sul c.c.p. n°12520078 intestato a: Comune di Ozieri Servizio di Tesoreria con la causale "Servizio Spazio Gioco minore xxxxxx mese di xxxxxxxx"

Ozieri \_\_\_\_\_

(firma leggibile)